

Tagesablauf Freitag, 02. September 2022

Zeit	Kategorie	Klasse
APHA	*	Halter Stallions, Geldings, Mares
ApHCS	*	Halter Stallions, Geldings, Mares, Most Colorful Class
APHA	*	Longe Line 1&2Yr Old
APHA/ApHCS	*	Showmanship at Halter
	*	Sattel-/Abreispause
APHA/ApHCS	*	Hunter under Saddle all Ages
APHA/ApHCS	*	Hunt Seat Equitation
	*	Sattel-/Abreispause
APHA	*	In Hand Trail 1&2YrOld
APHA/ApHCS	*	Trail All Ages
	*	Abbau Trailparcours
APHA/ApHCS	*	Western Pleasure
APHA/ApHCS	*	Western Horsemanship
APHA/ApHCS	*	Western Riding
APHA/ApHCS	*	Ranch Riding
APHA	*	Ranch Rail Pleasure All Ages
APHA/ApHCS	*	Reining

Freitagnachmittag 02. September 2022

Verband	Klasse	Kategorie
Offene	Walk/Trott	Inhand Trail
Offene	Walk/Trott	Trail
Warm Up	Futurity	Trail
		Sattel-/Abreispause
Offene	Walk/Trott	Hunter under Saddle
Warm Up	Futurity	Hunter under Saddle
		Sattel-/Abreispause
Offene	Walk/Trott	Western Pleasure
Warm Up	Futurity	Western Pleasure
Offene	Walk/Trott	Western Horsemanship
Offene	Walk/Trott	Ranch Riding
Warm Up	Futurity	Ranch Riding

* siehe Klassenangebot im Nennformular

ABLAUFPLAN

Samstag, 03. September 2022

Verband	Klasse	Kategorie
SPHA/SQHA/A *		Halter Weanlings, Mares, Geldings
SPHA/SQHA/A *		Longe Line
	*	Sattel-/Abreitpause
SPHA/SQHA/A *		Hunter under Saddle
	*	Sattel-/Abreitpause
SPHA/SQHA/A *		Inhand Trail
SPHA/SQHA/A *		Trail
	*	Abbau Trailparcours
SPHA/SQHA/A *		Western Pleasure
SPHA/SQHA/A *		Ranch Riding

Die Zuchtschau findet am Nachmittag statt

Sonntag, 04. September 2022

Verband	Klasse	Kategorie
Futurity Reining werden am Sonntagmorgen in Matzendorf ausgetragen		
AQHA	*	Halter Stallions, Geldings, Mares
AQHA	*	Showmanship at Halter
AQHA/Offene	*	Showmanship at Halter
	*	Sattel-/Abreitpause
AQHA/Offene	*	Hunter under Saddle all Ages
AQHA/Offene	*	Hunt Seat Equitation
	*	Sattelpause / Aufbau Trailparcours
AQHA/Offene	*	Trail
	*	Abbau Trailparcours
AQHA/Offene	*	Western Horsemanship
AQHA/Offene	*	Western Pleasure
AQHA/Offene	*	Western Riding
AQHA/Offene	*	Ranch Riding

* siehe Klassenangebot im Nennformular